**Lab 04**

**Threads**

El siguiente laboratorio tiene como objetivo generar curiosidad del concepto sobre los Threads, por lo que se realizará una serie de preguntas y una actividad la cual reforzará sus conocimientos sobre el tema.

**Actividad**

1- ¿Qué es un thread?

2- ¿En C, Qué es lo que hace fork()? explique con sus palabras lo que piensa que está pasando, apoye su razonamiento con un grafo.

3- ¿En C, Qué es lo que hace pthread\_join()? explique con sus palabras lo que piensa que está pasando, apoye su razonamiento con un grafo.

4- ¿Cuál de los dos códigos en C adjuntos en la carpeta tiene un mejor rendimiento? Razone su respuesta.

5- ¿En Java, Cuáles son las diferencias entre implementar un Thread como un extends de la clase Thread y con un Runnable? Para agregar otro argumento a su razonamiento con las diferencias entre las implementaciones, cree dos archivos java para cada implementación, imprimiendo su nombre 100 veces.